

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE POLO 3

Piazza San Domenico - 73042 CASARANO (LE)
Tel. 0833/332031 e-mail: leic861002@istruzione.it PEC: leic861002@pec.istruzione.it
www.polo3casarano.edu.it C.F. 90018430752 – Cod. MIUR: LEIC861002

I.C. Statale Casarano Polo 3 **Prot. 0001999 del 20/04/2021** 04-05 (Uscita)

AI DOCENTI, GENITORI E ALUNNI DELLE CLASSI PRIME, SECONDE E TERZE DELLA SCUOLA SECONDARIA DELL'ISTITUTO AL SITO

Oggetto: Campionati Internazionali di Giochi Matematici organizzati dal Centro Pristem Università Bocconi – semifinali nazionali.

In prossimità delle semifinali che si svolgeranno il 24 aprile c.a. alle ore 14.00 desideriamo comunicare le modalità di svolgimento della prova e degli eventi collegati.

Premesso che la prova, per la sede di Alessano si svolgerà in modalità ONLINE, e non in presenza, come previsto originariamente, bisognerà attenersi alle modalità previste per questa modalità.

- 1) Da Lunedì 19 aprile a giovedì 22 aprile sono disponibili sulla piattaforma gli **allenamenti**, aperti a tutti i concorrenti.
- 2) La durata della prova (semifinali in presenza e online; concorso parallelo) sarà di 90 minuti per la Categoria C1 e di 120 minuti per tutte le altre Categorie.
- 3) Sul sito https://giochimatematici.unibocconi.it a partire da domenica 25 aprile, saranno pubblicate le **soluzioni** dei vari quesiti.

SEMIFINALE ONLINE (riservata ai concorrenti che hanno superato i quarti di finale)

- a) I semifinalisti riceveranno nei prossimi giorni una e-mail dalla piattaforma con la conferma della loro iscrizione e le opportune istruzioni per l'effettiva partecipazione. In particolare, ogni giocatore nella sua pagina personale vedrà il pulsante "Visualizza" solo sulla gara "Semifinale" e non potrà accedere al concorso parallelo.
- b) Alla finale nazionale, (riservata alle sedi che hanno optato per la modalità online e prevista per la prime metà di settembre 2021) saranno ammessi, per le varie Categorie, tutti i concorrenti che abbiano risposto correttamente ad almeno 5 quesiti.
- c) Da domenica 25 aprile, ciascun concorrente potrà effettuare in piattaforma la **visione** del suo **compito** e sapere a quanti e quali quesiti ha risposto correttamente.
- d) Nelle settimane successive il Centro PRISTEM pubblicherà sul proprio sito https://giochimatematici.unibocconi.it l'**elenco** generale degli **ammessi** alla finale.

CONCORSO PARALLELO (per tutti i concorrenti che non sono stati ammessi alla semifinale, anche per gli assenti che avevano effettuato registrazione ed iscrizione ai quarti di finale).

a) Tutti i concorrenti invitati a partecipare al concorso parallelo riceveranno nei prossimi giorni una **e-mail dalla piattaforma**, con la conferma della loro iscrizione e le opportune istruzioni per l'effettiva partecipazione a questo concorso. In particolare, ogni giocatore nella sua pagina

personale vedrà il pulsante "Visualizza" solo sulla gara "Concorso Parallelo" e non potrà accedere alla semifinale.

- b) Da domenica 25 aprile, ciascun concorrente del parallelo potrà effettuare in piattaforma la **visione** del suo **compito** e sapere a quanti e a quali quesiti ha risposto correttamente.
- c) A conclusione dell'iniziativa, per i partecipanti al concorso parallelo verrà stilata per ogni Categoria una **classifica nazionale** per "fasce di merito". La classifica sarà pubblicata sul sito del Centro PRISTEM https://giochimatematici.unibocconi.it nelle settimane successive alle gare del 24 aprile.

Si invitano tutti gli iscritti alla partecipazione e ad un comportamento leale e corretto durante la gara: sono vietati gli strumenti tecnologici, così come sono proibiti suggerimenti e consigli da parte di amici, fratelli, genitori, professori. E' importante, per la regolarità della gara ma soprattutto per gli stessi ragazzi/e.

"La matematica è una cosa seria che oltre alle conoscenze mira a sviluppare il senso di responsabilità e l'onestà professionale". (cit. Università Bocconi)

LA DIRIGENTE SCOLASTICA (Prof.ssa Rita Augusta PRIMICERI)

TUTO COMPANIA SON COMPANIA SON COMPANIA SON COMPANIA SON COMPANIA SON COMPANIA SON CONTROL SON CONTROL